(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

FΙ

(11)特許出顧公開番号

特開平6-243052

(43)公開日 平成6年(1994)9月2日

(51) Int.Cl.5

識別記号

庁内整理番号

技術表示箇所

G 0 6 F 13/00

3 0 1 Q 7368-5B

11/30

310 H 9290-5B

審査請求 未請求 請求項の数1 OL (全 8 頁)

(21)出願番号

特願平5-29412

(22)出願日

平成5年(1993)2月18日

(71)出願人 000005201

富士写真フイルム株式会社

神奈川県南足柄市中沼210番地

(72)発明者 藤巻 敏明

埼玉県朝霞市泉水3-13-45 富士写真フ

イルム株式会社内

(72)発明者 佐藤 淳

埼玉県朝霞市泉水3-13-45 富士写真フ

イルム株式会社内

(72)発明者 竹岡 良樹

埼玉県朝霞市泉水3-13-45 富士写真フ

イルム株式会社内

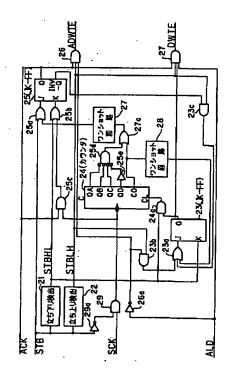
(74)代理人 弁理士 小林 和憲

(54) 【発明の名称】 シリアル通信エラー処理方法

(57)【要約】

【目的】 シリアル通信でハングアップに入ることを防止する。

【構成】 マイクロコンピュータは、ICとシリアル通 信でアドレスの送信及びデータの送受信を行う。マイク ロコンピュータは、ACK信号がHレベルを確認してS TB信号をLレベルにする。この直後にICがACK信 母をレレベルにすると、入出力信号として8ビット分の アドレスまたはデータを送受信する。SCK信号はこの ときクロックパルスを送出している。送受信が正常に終 了すると、ACK信号がHレベルになってからマイクロ コンピュータはSTB信号をHレベルにする。マイクロ コンピュータは、一定時間たってもACK信号がHレベ ルにならないときは通信エラーが発生したものと判断 し、強制的にSTB信号をHレベルにして通信を異常終 了させる。ICは、通信が異常終了すると、入力中のア ドレスまたはデータをラッチしない。異常通信終了後 に、マイクロコンピュータ、STB信号をLレベルにし て通信エラーが生じたアドレス又はデータから通信を再 期する。



1

【特許請求の範囲】

送信側から受信側へデータをシリアルに 【請求項1】 送るシリアル通信において、前記送信側から受信側に送 信要求信号を送るための第1の通信線と、受信側から送 信側に受信要求信号を送るための第2の通信線とを設 け、データ通信時に送信側は送信要求信号の発生を開始 し、受信要求信号の発生停止を確認してから送信要求信 号の発生を停止し、受信側は送信要求信号の受取直後か らデータの受信が終了するまで受信要求信号を発生して おり、送信要求信号の発生開始時点から一定時間が経過 10 したときに、受信要求信号が発生したままであるときに は、送信側は通信エラーが発生したものと判断して送信 要求信号の発生を停止し、その後通信エラーが発生した データを再送信するために送信要求信号を発生し、他方 受信側は受信要求信号の発生中に送信要求信号の発生が 停止したときに通信エラーが発生したものと判断して受 信中のデータを廃棄することを特徴とするシリアル通信 エラー処理方法。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、シリアル通信エラー処理方法に関するものである。

[0002]

【従来の技術】マイクロコンピュータとICとの間、マイクロコンピュータとマイクロコンピュータとの間でデータを通信する際に、データ量が少ない場合はシリアル通信が用いられることが多い。このシリアル通信は伝送するデータのピット数に合わせたデータ伝送線の本数が必要なく、データ線は2本又は1本でよいから、データ伝送線の本数や接続ピンの個数に制約があったりする場 30 合に大変便利である。

【0003】シリアル通信では、データの他にタイミング信号や送受信の状態をそれぞれ相手側に知らせる制御信号が用いられ、これらの信号は各信号線を用いて入出力されている。双方が通信を行う場合は、制御信号の状態からデータ送受信可能状態、送受信待機状態や要求、送信開始、受け取り完了などの状態を判断している。

[0004]

【発明が解決しようとする課題】しかしながら上記の方法では、何らかの理由で通信エラーが発生し、通信相手 40の一方がデータの入力されるのを待ち、他方はデータの受け取りの完了信号を待つといった状態が起こることがある。この状態になると双方は相手方からの信号を待ち続けるため、以降のステップに進まないハングアップになってしまう。1度ハングアップしてしまったら、外部から通信のリセット信号を入力したり、装置の電源を切ってからもう1度入れてイニシャライズをしなくてはこの状態から抜け出せないので大変面倒であるとともに、このようにして復帰したとしても、正常に通信した有効なデータが消去されたるため、大変都合が悪い。50

2

【0005】本発明は上記問題点を解消するためになされたもので、通信エラーを確実に判断し、ハングアップすることなく通信が再開されるようにしたシリアル通信のエラー処理方法を提供することを目的とする。

[0006]

【課題を解決するための手段】本発明は上記目的を達成 するために、送信側から受信側へデータをシリアルに送 る通信において、送信側から受信側に送信要求信号を送 るための第1の通信線と、受信側から送信側に受信要求 信号を送るための第2の通信線とを設け、データ通信時 に送信側は送信要求信号を発生を開始し、受信要求信号 の発生停止を確認してから送信要求信号の発生を停止 し、受信側は送信要求信号の受取直後からデータの受信 が終了するまで受信要求信号を発生しており、送信要求 信号の発生開始時点から一定時間が経過したときに、受 信要求信号が発生したままであるときには、送信側は通 信エラーが発生したものと判断して送信要求信号の発生 を停止し、その後通信エラーが発生したデータを再送信 するために送信要求信号を発生し、他方受信側は受信要 20 求信号の発生中に送信要求信号の発生が停止したときに 通信エラーが発生したものと判断して受信中のデータを 廃棄する。

[0007]

【実施例】図2は本発明を用いて通信を行うマイクロコンピュータとICのプロック図である。同一セット内にあるマイクロコンピュータ1とIC2は、複数の信号線で接続されており、この信号線にはSTB信号、ACK信号、入出力信号、SCK信号、ALD信号、WLR信号用とがある。IC2はマイクロコンピュータ1から指定されたアドレスを保持し、そのアドレスにマイクロコンピュータ1が送出したデータを書き込む機能とそのアドレスのデータを読み出しマイクロコンピュータ1に送出できる機能を持っている。

【0008】STB信号はマイクロコンピュータ1から の送信要求信号である。ACK信号はIC2からの受信 要求信号である。入出力信号にはアドレスとデータとが あり、これらは8ピットで構成され、1ピットずつマイ クロコンピュータ1とIC2との間でやりとりされる。 この8ピットの入出力信号の区切りを示すために、SK C信号がクロックパルスとしてマイクロコンピュータ1 からIC2に送られる。ALD信号はアドレスとデータ の選択をする信号であり、マイクロコンピュータ1はア ドレスを送出するときはALD信号をLレベルにし、デ ータを入出力するときはHレベルにする。STB信号お よびALD信号、SCK信号はマイクロコンピュータ1 からIC2に入力される。ACK信号はIC2からマイ クロコンピュータ1に入力される。マイクロコンピュー タ1はこのACK信号がクロックパルスの1周期よりも 長い時間経過した後にもHレベルになっていると、AC 50 K信号がHレベルになったことを検知する。さらに、マ

イクロコンピュータ1はACK信号が一定時間以上Lレ ベルにあると、通信エラーが発生したと判断しSTB信 号を強制的にHレベルにする。

【0009】WLR信号は、マイクロコンピュータから 指定されたアドレスに、マイクロコンピュータ1から1 C2にデータを書き込むのか、IC2のデータをマイク ロコンピュータ1に読み出すのかを選択する。マイクロ コンピュータ1がデータの読み込みを選択してるとき は、IC2は指定されたアドレスのデータをSCK信号 みに設定されているときはマイクロコンピュータ1から のデータを受け取ることができる。

【0010】図1はIC2の主要部の論理回路図であ る。マイクロコンピュータ1からのSTB信号はORゲ ート25a、インパータ29a、立ち下がり検出回路2 1及び立ち上がり検出回路22に入力される。立ち下が り検出回路21はSTB信号の立ち下がり(Hレベルか らしレベルに変化)で短いパルス (Hレベル)を1個発 生し、そのパルスをJK-FF23のK端子、ANDゲ ート24a及びORゲート25bに出力する。立ち上が 20 り検出回路22はSTB信号の立ち上がり (Lレベルか らHレベルに変化)で短いパルス(Hレベル)を1個発 生し、その出力をANDゲート23b、23c、26、 27に出力する。

【0011】JK-FF23および後述のJK-FF2 5は共にJK型フリップフロップ回路であり、J端子が Lレベル、K端子がLレベルでQ端子の出力は変化せ ず、J端子がHレベル、K端子がLレベルで出力QはH レベルになり、J端子がLレベル、K端子がHレベルで 出力QはLレベルになり、J端子がHレベル、K端子が 30 HレベルでQ端子の出力が反転する。Q端子の出力はJ 端子及びK端子の変化が生じてからクロック半周期以内 の遅れで変化する。

【0012】マイクロコンピュータ1から送出されたS CK信号は、ANDゲート29に入力される。インパー タ29aの出力は、ANDゲート29に入力されてお り、STB信号がLレベルの時のみにSCK信号のクロ ックパルスはカウンタ24及びANDゲート25cに入 力される。カウンタ24はSCK信号のクロックパルス の立ち下がりで計数し、そのカウント数は2進数で低い 40 桁からQA端子、QB端子、QC端子、QD端子、CO 端子の順に出力する。カウンタ24は24aからパルス (Hレベル) が送られるとその値を「O」にする (QA) 端子~QD端子、CO端子の出力が全てLレベルにな る)。QA端子,QB端子,QC端子の出力はNORゲ 一ト25dに、QD端子の出力はインバータ25eを介 してNORゲート25dに入力されている。

[0013] ORゲート27aにはNORゲート25d の出力及びカウンタ24のC〇端子の出力が入力され る。カウンタはSCK信号のクロックパルスを1から順50 ート24aからパルスが出力され、カウンタ24をクリ

に計数していき8個目にQD端子~QA端子の出力が 「H,L,L,L」になるので、出力がHレベルにな る。カウンタ24がクロックパルスを16個目を計数し たときには、CO端子の出力が「H」になっている。

【0014】ORゲート27aの出力はワンショット回 路27に入力される。カウンタ24のCO端子の出力は ワンショット回路28にも入力されている。ワンショッ ト回路27及び28は入力される信号の立ち上がりで短 いパルスを1個出力する。ワンショット回路27からの に同期させて入出力信号として送り出す。また、書き込 10 パルスはORゲート25aに入力される。ワンショット 回路28のパルスはORゲート23aに入力される。A LD信号はANDゲート27に入力され、またALD信 号はインパータ26aを介してANDゲート23b、2 6に入力されている。

> 【0015】ORゲート25aからの出力はJK-FF 25のJ端子に入力されている。JK-FF25のK端 子にはORゲート25bの出力が入力されている。OR ゲート25bの入力にはANDゲート25cの出力が入 力されている。JK-FF25のQの出力はACK信号 として出力され、さらにANDゲート25c、26、2 7に入力されている。 INV-Q端子からはQ端子の出 力を反転した出力がされる。 INV-Q端子の出力はA NDゲート23cに入力されている。

> 【0016】ANDゲート23bの出力はORゲート2 3 a に入力されている。ANDゲート23cの出力はO Rゲート23aに入力されている。23aの出力はJK - FF23のJ端子に入力されている。JK-FF23 のQ端子の出力はANDゲート24a及び27に入力さ れている。

【 0 0 1 7 】 A N D ゲート 2 6 は A D W T E 信号を出力 する。ANDゲート26が出力するパルスによってIC 2はマイクロコンピュータ1が送出したアドレスをラッ チする。また、ANDゲート27はDWTE信号を出力 する。ANDゲート27が出力するパルスによってマイ クロコンピュータ1から送出されたデータをラッチす

【0018】次に図2に示す回路の作用について、図3 から図6を参照して説明する。電源投入時の初期状態と して、STB信号、JK-FF23のQ端子、ALD信 号はHレベルに設定される。正常な通信のときは次のよ うに作動する。まずマイクロコンピュータ1はACK信 号のHレベルを検知するとALD信号、WLR信号及び STB信号をLレベルにする。このときのLレベルにす るタイミングはALD信号、WLR信号、STB信号を 同時にLレベルにしてもよいし、STB信号を少し遅ら せてもよい。

【0019】STB信号の立ち下がりによって立ち下が り検出回路21からのパルスが出力されると、JK-F F23のQ端子がHレベルになっているので、ANDゲ

アする。またJK-FF23のK端子もHレベルが入力 されるので少し遅れてQはLレベルになる。さらに、J K-FF25のJ端子はLレベルになり、K端子はHレ ベルが入力されるのでJK-FF25のQ端子から出力 されるACK信号は少し遅れてLレベルになる。

【0020】マイクロコンピュータ1はACK信号がL レベルになるのを確認すると、SCK信号で8個のクロ ックパルスの送出とともに、入出力信号として8ビット のアドレスデータのを送出する。クロックパルス8個目 をカウンタ24が計数するとJK-FF25のJ端子に 10 はHレベルが入力され、ACK信号はHレベルになる。 マイクロコンピュータ1は、ACK信号がHレベルにな ったのを検知すると、STB信号をHレベルにする。

【0021】STB信号が立ち上がると、立ち上がり検 出回路22がパルスを送出する。これにより、ALD信 号をインパータ26aで反転さセた信号及びJK-FF 25のQ端子がHレベルになっているから、ANDゲー ト26がADWTE信号のパルスを出力する。このAD WTE信号によってIC2にマイクロコンピュータ1か K-FF23のJ端子にはHレベルが入力されるので、 Q端子はHレベルになる。その後JK-FF25のQ端 子にはSTB信号のHレベルが入力されるが、QはHレ ベルの状態から変化はしない。

【0022】マイクロコンピュータ1はACK信号がH レベルであることを確認した後に、ALD信号をHレベ ルにし、WLR信号をデータ書き込みまたは読み出しに 設定し、STB信号をLレベルにする。STB信号が立 ち下がると、立ち下がり検出回路21からパルスが出力 され、カウンタ24はクリアされる。さらにJK-FF 23ではK端子にHレベルが入力され、遅れてQ端子が Lレベルになる。また、JK-FF25では、J端子は しレベルになり、K端子にはHレベルが入力されるか ら、遅れてQ端子すなわちACK信号がLレベルにな

【0023】ACK信号のLレベルをマイクロコンピュ ータ1が確認すると、クロックパルスの送出とともに入 出力信号でデータの上位8ビットを送受信する。カウン タ24が8個のパルスを計数すると、JK-FF25で は J 端子に H レベルが入力されて A C K 信号が H レベル 40 になる。マイクロコンピュータ1は、ACK信号のHレ ベルを検知してから、STB信号をHレベルにする。こ のときJK-FF23のJ端子はHレベルにならないの でQ端子はLレベルのままである。この時点でDWTE 信号のパルスは出ていないから、データをラッチしな

【0024】マイクロコンピュータ1は、一定時間後に STB信号をLレベルにする。このとき立ち下がり検出 回路21からパルスが出力されても、JK-FF23の Q端子はLレベルであるから、カウンタはクリアされな 50

い。JK-FF25ではK端子にHレベルが入力される ので、少し遅れてACK信号はLレベルになる。マイク ロコンピュータ1は、ACK信号のLレベルを確認した 後に、8個のクロックを送出し、データの下位8ビット の送受信を行う。この送受信が終了すると、カウンタ2 4のカウント数は16になるから、JK-FF23のJ 端子及びJK-FF25のJ端子にはHレベルが入力さ れ、これによりJK-FF23の〇端子及びACK信号 はHレベルになる。

【0025】マイクロコンピュータ1は、ACK信号が Hレベルになったことを検知すると、STB信号をHレ ベルにする。ALD信号、JK-FF23、25のQ端 子がHレベルになっているから、立ち上がり検出回路2 2からのパルスでANDゲート27はDWTE信号のパ ルスを送出する。データ書き込みに設定されているとき は、IC2に16ビットのデータがラッチされる。な お、マイクロコンピュータ1にデータが送出されたとき は、例えばレジスタに保持するようにすればよい。ST B信号はHレベルになっているので、JK-FF25の ら送出されたアドレスデータがラッチされる。また、」 20 J端子はHレベルになって初期状態にもどる。必要なデ ータの送受信が終了するまでこの動作を繰り返す。

> 【0026】次に通信エラーが発生したときの動作につ いて説明する。上記で図3のタイミングを示したよう に、マイクロコンピュータ1がSTB信号をLレベルに したのち、通信が正常終了した場合はACK信号よりも 先にSTB信号がHレベルになっている。しかし、何ら かの理由で通信が正常終了しないときは、図4のように マイクロコンピュータ1は、ACK信号が一定時間以上 経過してもHレベルを検知できないので、通信がエラー が発生したと判断し強制的にSTB信号をHレベルにす る。ここでACK信号は遅れてHレベルになるから、S TB信号はACK信号よりも先にHレベルになり異常終 了する。STB信号がHレベルになってイル間はSCK 信号はANDゲート29から先には送出されない。

【0027】異常終了したときに立ち上がり検出回路2 2からパルスが送出されても J K - F F 2 5 の Q 端子は まだLレベルである。これによってIC2は通信エラー を知り、入力中のアドレス又はデータをラッチせずにこ れらを廃棄する。JK-FF25のINV-Q端子はH レベルになっているので、立ち上がり検出回路22から パルスが送出されると、ANDゲート23cからJK-FF23のJ端子にHレベルが入力されJK-FF23 のQ端子をHレベルにする。その後マイクロコンピュー タ1は、エラーが発生した時のアドレスまたはデータを 再送するために、STB信号をLレベルにする。

【0028】例えばクロックの少ない場合や、カウンタ 24のクロックのカウントミスなどなど、何らかの理由 でカウンタ24のカウント数が8または16にならない 状態が一定時間以上続くと、通信エラーが生じたものと 判断してマイクロコンピュータ1はSTB信号を強制的 7

にHレベルにする。そして前述したように、通信エラーが発生した入出力信号から再送信する。

【0029】図5はクロックの多い場合のタイミングを 示したものである。例えばSCK信号にノイズが乗って しまうなどして、本来の8個目または16個目のパルス の前にカウンタが8または16個を数えると(ここで図 5では16個目のみの変化は破線で示してある)、JK -FF25のQ端子すなわちACK信号がHレベルにな る。しかし、8個または16個目をカウンタが計数した 後にもSCK信号のクロックがIC2に入力されてく 10 る。ANDゲート25cは、JK-FF25からの入力 がすでにHレベルになっている。見掛け上9個または1 7個目のクロックのHレベルが入力されてくると、OR ゲート25bを介してJK-FF25のK端子にHレベ ルを入力する。この時すでにワンショット回路27から の出力はLレベルになっており、またカウンタ24のC 〇端子にも変化がないので、再びワンショット回路27 からパルスが出力されることもなく、したがってJK-FF25のJ端子はLレベルになっている。

【0030】JK-FF25のK端子にHレベルが入力 20 されることで、ACK信号がHレベルになってから、最長でもクロックバルスの1周期以内の時間にはLレベルになっている。ここではマイクロコンピュータ1はACK信号を検知しない。本来の8個または16個目のクロックパルスが送出され、カウンタ24で計数されている途中でも終了後でもACK信号のLレベルの状態は変化しない。一定時間後にマイクロコンピュータ1は、通信エラーと判断してSTB信号をHレベルにする。前記と同様に再送が開始される。

【0031】また、通信が中断した後の通信については 30 アドレスとデータの関係が崩れている可能性があるから、IC2は前述しているように、ALD信号がLレベルの場合は常にアドレスとする。図6の(a)のように、続けてALD信号がLレベルでもIC2はアドレスを受け取るものとする。また図6の(b)のように上位8ビットのデータの送受信の後で、ALD信号がHレベルからLレベルになっても、IC2はアドレス2を受け取る。このときアドレス1に対応する上位8ビットのデ

ータ1はラッチされることはない。

【0032】以上のように、IC2とマイクロコンピュータ1は通信エラーが発生しても双方で通信の終了を待ち続けることがなくなり、ハングアップすることなく通信を再開するようになった。

【0033】上記の実施例では、マイクロコンピュータとIC間のについて説明したが、マイクロコンピュータとマイクロコンピュータ間についても同様なプロトコルを用いてもよい。また、同一セット内における通信だけでなくセット間の通信も可能である。アドレスとデータの識別にALD信号線を使用したが、この信号線はなくてもよい。データの読み出しと書き込み用にWLR信号線を使用したが、この信号線はなくてもよい。

[0034]

【発明の効果】以上に述べたように、本発明の通信エラー処理方法によれば送信側と受信側との間に、送信要求信号を送る通信線と、受信要求信号を送る通信線とを設け、通信開始から一定時間経過してもデータが送信が終了しないときは通信エラーが発生したものと判断し、通信エラーが生じたデータの再送信を行うようにしたから、ハングアップになることを防止することができる。また、この信号の状態から、通信エラーを制御するから、確実かつ簡単である。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の方法を実施するICの主要部のロジック図である。

【図2】マイクロコンピュータとICとのシリアル通信を示すプロック図である。

【図3】実施例のロジック回路の正常通信時を示すタイミングチャートである。

【図4】 通信エラー時のタイミングチャートである。

【図5】別の通信エラー時のタイミングチャートである

【図6】ALD信号による動作説明図である。

【符号の説明】

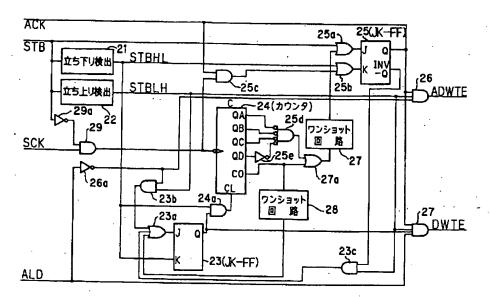
1 マイクロコンピュータ

2 I C

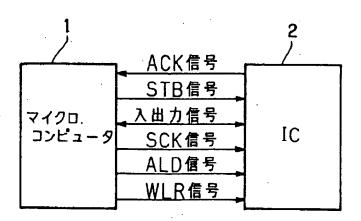
23, 25 JK-FF

24 カウンタ

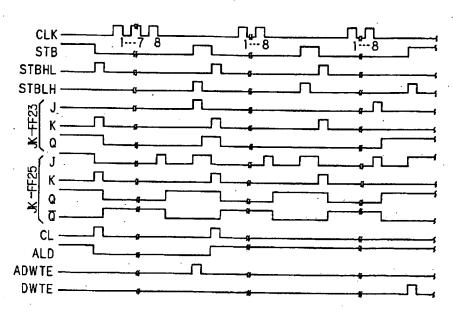
[図1]



【図2】

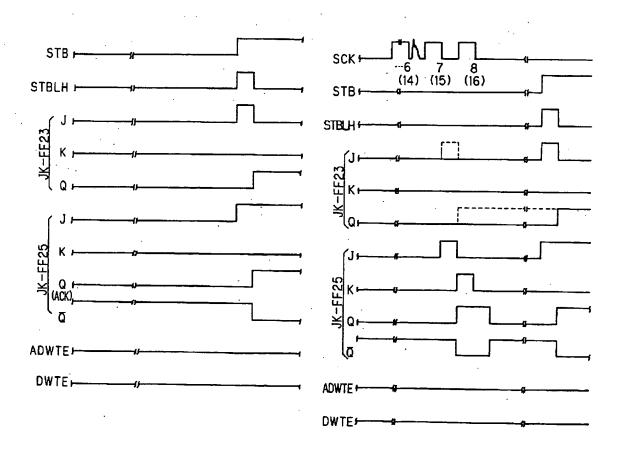




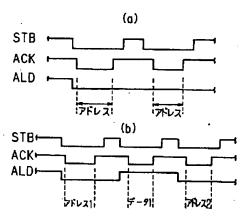


[図4]

【図5】



[図6]



SERIAL COMMUNICATION ERROR PROCESSING METHOD

SERIAL COMMUNICATION ERROR PROCESSING METHOD

Veröffentlichungsnr. (Sek.)

JP6243052

Veröffentlichungsdatum:

1994-09-02

Erfinder:

FUJIMAKI TOSHIAKI; others: 02

Anmelder ::

FUJI PHOTO FILM CO'LTD

Veröffentlichungsnummer:

Г

JP6243052

Aktenzeichen:

(EPIDOS-INPADOC-normiert)

JP19930029412 19930218

Prioritätsaktenzeichen:

(EPIDOS-INPADOC-normiert)

Klassifikationssymbol (IPC):

G06F13/00; G06F11/30

Klassifikationssymbol (EC):

Klassifikationssymbol (EC):

Korrespondierende Patentschriften

Bibliographische Daten

PURPOSE:To prevent a system from becoming hang-up in serial communication. CONSTITUTION:A micro computer 1 transmits an address and transmits/receives data in serial communication with IC 2. In the micro computer 1, an ACK signal recognizes an H level and sets an STB signal to an L level. When IC 2 sets the ACK signal to the L level immediately after it, the address for eight bits or data is transmitted/received as an input/output signal. At that time, an SCK signal transmits a clock pulse. When transmission/reception normally terminates, the ACK signal becomes the H level and the micro computer 1 sets the STB signal to the H level. When the ACK signal does not become the H level even a prescribed time has passed, the micro computer 1 judges that a communication error occurs, compulsorily sets the STB signal to the H level and abnormally terminates communication. When communication abnormally terminates, IC 2 does not latch the address or data in the middle of input. The micro computer sets the STB signal to the L level after abnormal communication terminates, and resumes communication from the address or data where the communication error occurs.